alumbra

Guía de marca

2026

El logo

El símbolo y el nombre van juntos. Usá siempre los archivos del kit: el nombre es un dibujo propio y no se escribe con ninguna tipografía.



El símbolo

Va solo cuando el espacio es cuadrado o muy chico: foto de perfil, ícono de app, favicon.

El interior es hueco y deja ver el fondo. No lo rellenes.



Aire alrededor

Dejá libre, como mínimo, un octavo de la altura del logo en cada lado. Ningún texto, borde o imagen entra en esa zona.



Tamaño mínimo

En pantalla, el logo no baja de 120 px de ancho y el símbolo de 16 px. Impreso, 30 mm y 6 mm.

Por debajo de 24 px usá el símbolo compacto: tiene el hueco un poco más chico para que se siga leyendo.



Una versión para cada fondo









Sobre fondos claros, la versión principal o la de una tinta. Sobre fondos oscuros o azules, la versión clara o la blanca.

Sin fondo

Los PNG, SVG y PDF del kit tienen fondo transparente: el logo se apoya directo sobre tu diseño.

Los JPG traen fondo, para las plataformas que no aceptan transparencia.



Color

Azul Alumbra
#4E7EFF
RGB 78 126 255
CMYK 69 51 0 0

Tinta
#142035
RGB 20 32 53
CMYK 62 40 0 79

Papel
#FFFFFF
RGB 255 255 255
CMYK 0 0 0 0

Bruma
#EAF3FF
RGB 234 243 255
CMYK 8 5 0 0

Marea
#DCEBFF
RGB 220 235 255
CMYK 14 8 0 0

Azul de lectura
#2855C5
RGB 40 85 197
CMYK 80 57 0 23

El azul identifica a Alumbra y aparece poco. La tinta es para leer. Bruma y Marea son fondos suaves. Para texto y enlaces sobre fondo claro, el azul de lectura. Los valores CMYK son aproximados: pedile una prueba de color a la imprenta.

Geist

Todo el texto va en Geist. Geist Mono queda para números, códigos y datos técnicos.

Títulos en semibold, texto corrido en regular, con interlineado amplio.

Aa

Tu equipo sigue al mando.

Orbi carga la orden en tu Panel y te avisa qué hizo.

`0123456789 · Pedido #1042`

Qué evitar



Deformarlo



Girarlo



Cambiarle los colores



Agregarle sombra



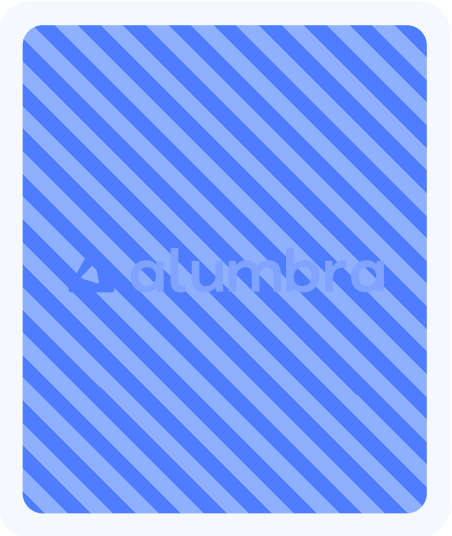
Rellenar el hueco



Usar solo el contorno



Reacomodar símbolo y nombre



Ponerlo sobre un fondo que no contrasta

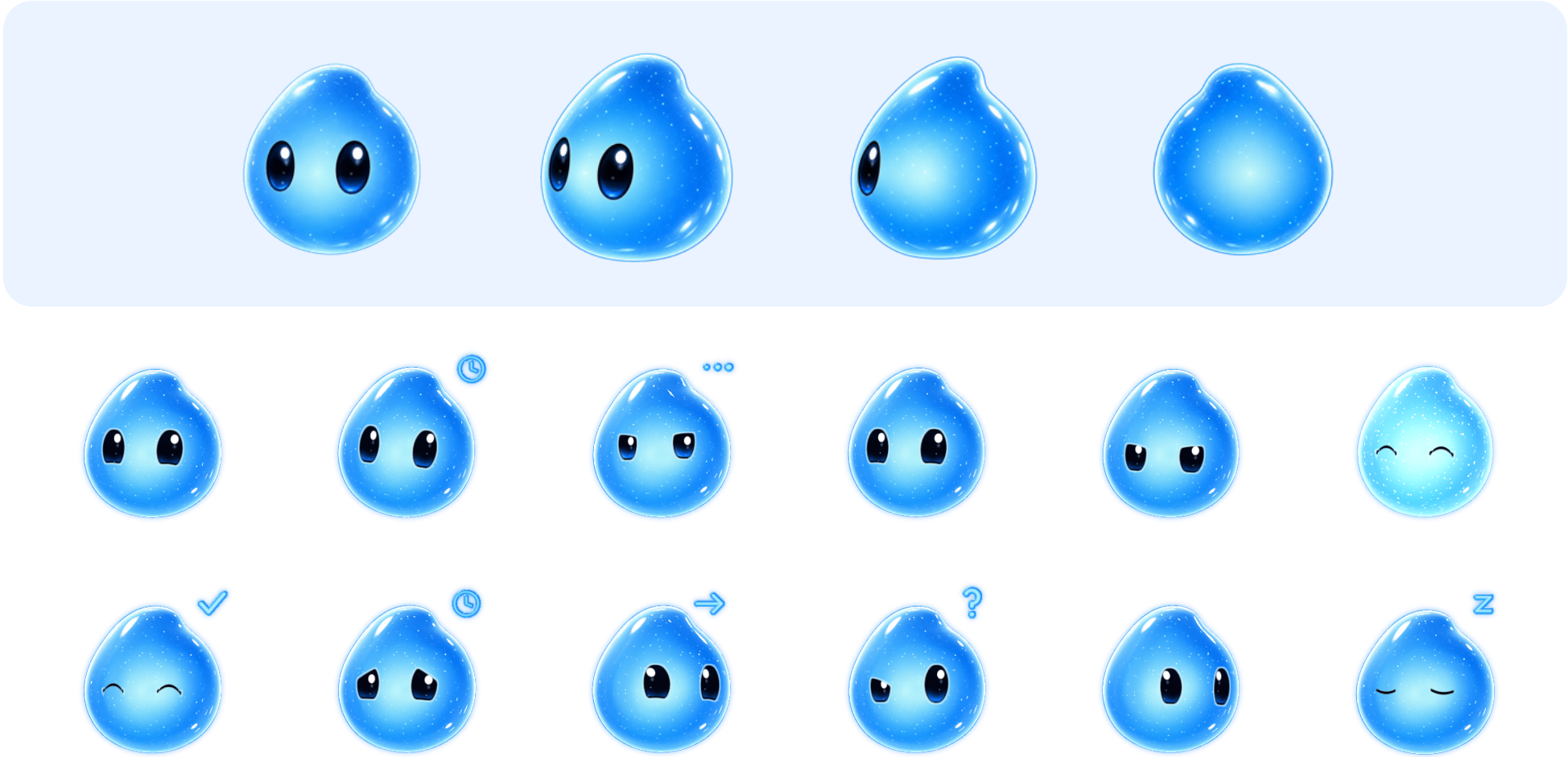
Orbi

Orbi es el agente de Alumbra. Aparece donde trabaja: en su chat, en la ayuda y en las bienvenidas.

El logo firma; Orbi acompaña. Nunca reemplaza al logo ni va dentro de él.



Vistas y poses

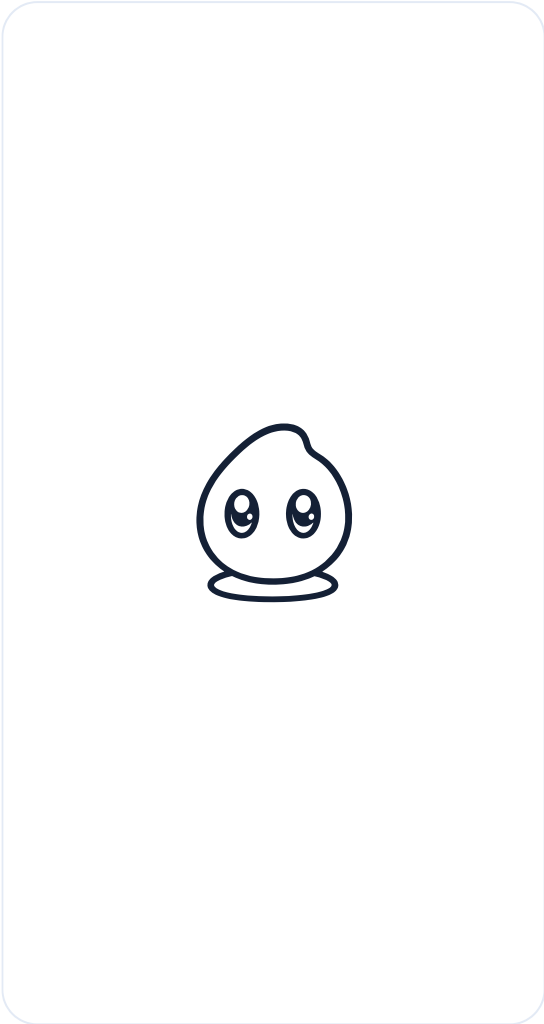


Elegí la pose según lo que Orbi está haciendo: escuchar, pensar, responder, aprender o pasarle la conversación a una persona. Cada archivo lleva el nombre de su pose.

Cómo usar a Orbi



El render 3D va en tamaños medianos y grandes. La cara, en burbujas de chat y listas.



El ícono de línea es para botones, menús y señalética, donde el 3D no se lee.



No le cambies el color ni la forma, y no le dibujes bocas, brazos ni accesorios.

Los archivos

Para web, apps y presentaciones, SVG o PNG. Para imprenta, PDF o EPS. Para documentos y mails, PNG o JPG.

¿Necesitás otro formato? Escribinos desde alumbra.io.

`01-Logo`	Logo, símbolo y nombre
`02-Iconos-y-avatares`	Favicon, ícono de app, avatar
`03-Redes-sociales`	Portadas, posts y stories
`04-Color`	Paleta para Adobe, CSS y JSON
`05-Tipografia`	Geist y Geist Mono
`06-Orbi`	Renders, poses, avatares e ícono



alumbra.io